

# DOUARATI

## FEUILLE DE PERSONNAGE

Joueur : Charles      Nom : Morgaine

Historique : Dévot      Alignement : CN      Niveau : 2  
 Voie : Magie      Ethnie : Khernaëe  
 Archétype :      Expérience : 850

Bonus de Maîtrise +2      1x ○ ○      2x ○ ○

### CARACTERISTIQUE

### JET DE SAUVEGARDE

**FORCE**  
10  
+0

**DEXTERITE**  
13  
+1

**CONSTITUTION**  
10  
+0

**INTELLIGENCE**  
10  
+0

**SAGESSE**  
11  
+0

**CHARISME**  
10  
+0

Force	○ ○ +0	♥
Dextérité	○ ○ +1	♣
Constitution	○ ○ +0	♠
Intelligence	● ○ +2	♣
Sagesse	● ○ +2	♠
Charisme	○ ○ +0	♥

### COMPETENCES

Acrobatie (DEX)	○ ○ +1	♣
Arcanes (INT)	● ○ +2	♣
Athlétisme (FOR)	○ ○ +0	♥
Discrétion (DEX)	○ ○ +1	♣
Dressage (SAG)	○ ○ +0	♠
Escamotage (DEX)	○ ○ +1	♣
Histoire (INT)	○ ○ +0	♣
Intimidation (CHA)	○ ○ +0	♥
Investigation (INT)	○ ○ +0	♣
Médecine (SAG)	○ ○ +0	♠
Nature (INT)	○ ○ +0	♣
Perception (SAG)	○ ○ +0	♠
Perspicacité (SAG)	● ○ +2	♠
Persuasion (CHA)	○ ○ +0	♥
Religion (INT)	● ● +4	♣
Représentation (CHA)	○ ○ +0	♥
Supercherie (CHA)	○ ○ +0	♥
Survie (SAG)	○ ○ +0	♠

**Notes**  
 Morgaine Dour était une jeune prêtresse de l'eau d'une beauté saisissante. Elle avait une longue chevelure noire, lisse comme de la soie, qui tombait en cascade sur ses épaules, encadrant son visage délicat. Ses yeux, d'un bleu intense,

semblaient briller de mille feux, comme si elle avait le pouvoir de capter la lumière autour d'elle. Sa peau était d'une blancheur immaculée, comme si elle n'avait jamais été touchée par le soleil.

Elle portait une robe fluide d'un bleu profond, qui épousait parfaitement ses courbes élancées, et qui descendait jusqu'à ses pieds nus. Des broderies en argent scintillaient sur la robe, mettant en valeur sa beauté naturelle. Morgaine avait toujours avec elle un petit sac en cuir où elle gardait ses herbes et potions pour les besoins de sa fonction de prêtresse. Elle se déplaçait avec une grâce et une élégance remarquables, comme si chaque mouvement était une danse.

Les gens qui croisaient son chemin ne pouvaient s'empêcher de se retourner pour l'observer, comme hypnotisés par sa beauté mystique. Toutefois, sous cette apparence angélique se cachait une femme forte et déterminée, capable de se défendre elle-même en cas de danger. Elle était une gardienne de l'eau et avait juré de protéger ce bien précieux. Morgaine Dour était une figure mystique, une légende vivante qui inspirait respect et admiration à tous ceux qui la croisaient.

### DETAIL DU PERSONNAGE

Taille : 1,56 m      Poids : 51      Peau : Blanche  
 Cheveux : Noirs      Yeux : Bleus      Âge : 20

Santé Mentale  
25  
Inspiration  
Foi      Bardique

ACTION 14      HONNEUR 14      MAGIE 10      FOI 11

Initiative +1  
 Valeur Défensive 11  
 DEX +1  
 SAG  
 Armure  
 Bouclier  
 Autre  
 Vitesse 9m

Perception passive 10  
 Magie 10      Foi 10  
 Sorts DD de Sauvegarde  
 JS contre la mort  
 Réussite ○ ○ ○ ○  
 Echec ○ ○ ○ ○

Seuil de critique : 10      ATTAQUES AU CORPS A CORPS      Valeur offensive globale : 12

Nom	Maîtrise	VO	Dégâts	Portée	Notes
Glaive (épée longue)	● ○	+2	2d6+2	1,50m	Polyvalente (3d6)
Hachette	● ○	+2	2d6	1,50m	Légère, lancer (portée)
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				

### ATTAQUES A DISTANCE

Nom	Maîtrise	VO	Dégâts	Portée	Notes
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				
	○ ○				

# DOUARATI

Maîtrises des langues, outils, matériels, instruments & véhicules

## Langues imperiales

Alcane 3 ●	Alcath 3 ●
Avalinae ○	Alcath ○
Alcante ○	Alcath ○
Courdote ○	Alcath ○
Cyrynith ○	Cyrynith ○
Athos ○	Cyrynith ○
Mécède ○	Cyrynith ○
Thessal ○	Cyrynith ○
Saramath ○	Saramath ○

## Langues asiatiques

Minghour 3 ●	Mingath 3 ●
Oynote ○	Oynote ○
Ygouthy ○	Ygh ○
Yotai ○	Yohai ○
Athai ○	Yohai ○
Yoth ○	Yohai ○

## Langues des royaumes de shahia

Shahim 3 ●	3 Shahiate ●
Ashkèm ○	Ashketh ○
Ashkham ○	Ashketh ○
Shkhaamm ○	Ashketh ○
Ashkhérite ○	Ashketh ○
Assyrhiote ○	Syride ○
Assyrith ○	Syride ○
Cyrenide ○	Syride ○
Syrioth ○	Syride ○
Lassym ○	Lassyth ○
Syrioth ○	Syride ○
Lassym ○	Lassyth ○
Shèmide ○	Shèm ○
Ptolémique ○	Ptolh ○
Shèmide ○	Shem ○
Ptolémique ○	Ptolh ○

## Langues claniques

Wesledh 3 ●	Wesledh 3 ●
Khern 3 ●	Wesledh 3 ●
Bena ch 3 ●	Wesledh 3 ●
Mor vron ○	Wesledh ○
Melde ○	Wesledh ○
Bredete ○	Wesledh ○
Dorodane ○	Wesledh ○
Meldon ○	Wesledh ○
Nordheme ○	Wesledh ○
Melg ○	Bergaf ○
Draukarn ○	Bergaf ○
Welkarn ○	Bergaf ○
Znorkarn ○	Bergaf ○

## Langues sacrées, langues anciennes

* ○	Omath ○
* ○	Oghen ○
* ○	Holtar ○
* ○	Magus ○
Nayanide ○	Naya ○
Selmh ○	Selmh ○
Sogh ○	* ○

## Outils & Matériel

Alchimiste ○	Macon ○
Brasseur ○	Menuisier ○
Bricoleur ○	Peintre ○
Calligraphe ○	Potier ○
Cartographe ○	Souffleur de verre ○
Charpentier ○	Tanneur ○
Cordonnier ○	Tisserand ○
Cuisinier ○	Voleur ○
deguisement ○	- ○
Empoisonneur ○	- ○
Fausaire ○	- ○
Forgeron ○	- ○
Herboriste ○	- ○
Joallier ○	- ○

## Instruments

Instruments a vent ○
Instruments a cordes ○
Instruments a percussion ○

## Véhicules

Vehicule terrestre ○
Vehicule martime ou fulvial ○

# DOUARATIL

## Mâitrises des armes & Hauts faits



### Armes courantes

- Baton
- Dague
- Gourdin
- Hachette
- Javelines
- Lance
- Marteau léger
- Masse d'armes
- Massue
- Serpe

### Armes courantes à distance

- Arc court
- Bolas
- Flechette
- Fronde

### Armes de guerre

- Cimeterre
- Epee a deux mains
- Epee courte
- Epee longue
- Fleau
- Fouet
- Hache a deux mains
- Hache d armes
- Lance d arcon
- Marteau de guerre
- Merlin
- Morgenstern
- Pic de guerre
- Pique
- Rapier
- Trident

### Armes de guerre à distance

- Arc ong
- Arc composite
- Filet
- Sarbacane

### Armures

- Armures légères
- Armures intermédiaires
- Armures lourds
- Bouclier



## HAUTS FAITS

### Hauts faits de Vaillance

Héroïque +5

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Léendaire +10

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Mythique +15

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### Hauts faits d'honneur

Héroïque +5

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Léendaire +10

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Mythique +15

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### Hauts faits de Richesse

Héroïque +5

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Léendaire +10

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Mythique +15

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---





